132: FELICIDAD
SKYBOUND
THE WALKING DEAD
KIRKMAN ADLARD GAUDIANO RATHBURN
AT-ZOMBIEFACTORY
AT CÓMICS

IMAGE COMICS PRESENTA

THE WALKING DEAD™

AT-ZOMBIEFACTORY

ROBERT KIRKMAN
Creador, Escritor

CHARLIE ADLARD
Dibujos, Portada

STEFANO GAUDIANO
Tintas

CLIFF RATHBURN
Tonos Grises

RUS WOOTON
Rotulación

DAVE STEWART
Colores de Portada

SEAN MACKIEWICZ
Editor

Anteriormente:

Maggie envía un grupo de búsqueda, liderado por Dante, para recuperar a Ken, pero todo lo que encuentran es un granero rodeado de caminantes. De vuelta en Alexandria, Magna y su grupo exigen respuestas a Andrea.

Por Skybound Entertainment

SKYBOUND

Robert Kirkman – oficial ejecutivo en jefe
Sean Mackiewicz – director editorial
Shawn Kirkham – director de desarrollo de negocios
Brian Huntington – director editorial online
June Alian – directora de publicidad
Rachel Skidmore – directora de desarrollo de medios
Helen Leigh – editora asistente
Sarah Effinger – gerente
Lizzy Iverson – asistente administrativa
Stephan Murillo – asistente administrativo
Dan Petersen – gerente de operaciones
Nick Palmer – coordinador de operaciones

Consultas internacionales: foreign@skybound.com
Consultas de licencias: contact@skybound.com

Por Image Comics

image

Robert Kirkman – oficial operador en jefe
Erik Larsen – oficial financiero en jefe
Todd McFarlane – presidente
Marc Silvestri – oficial ejecutivo en jefe
Jim Valentino – vicepresidente
Eric Stephenson – director
Ron Richards – director de desarrollo de negocios
Jennifer de Guzman – directora de ventas a librerias
Kat Salazar – directora de rp y mercadotecnia
Corey Murphy – director de ventas a minoristas
Jeremy Sullivan – director de ventas digitales
Emilio Bautista – asistente de ventas
Branwyn Bigglestone – gerente de cuentas principal
Emily Miller – gerente de cuentas
Jessica Ambriz – asistente administrativa
Tyler Shainline – coordinador de eventos
David Brothers – gerente de contenidos
Jonathan Chan – director de producción
Drew Gill – director de arte
Meredith Wallace – gerente de impresión
Monica Garcia – artista de producción principal
Jenna Savage – artista de producción
Addison Duke – artista de producción
Tricia Ramos – artista de producción

www.imagecomics.com

THE WALKING DEAD #132. October 2014. Published by Image Comics, Inc. Office of publication: 2001 Center St., 6th Floor, Berkeley, CA 94704.

Copyright © 2014 Robert Kirkman, LLC. All rights reserved. THE WALKING DEAD™ (including all prominent characters featured herein), its logo and all character likenesses are trademarks of Robert Kirkman, LLC, unless otherwise noted. Image Comics® and its logos are registered trademarks and copyrights of Image Comics, Inc. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means (except for short excerpts for review purposes) without the express written permission of Image Comics, Inc. All names, characters, events and locales in this publication are entirely fictional. Any resemblance to actual persons (living and/or dead), events or places, without satiric intent, is coincidental. DIGITAL EDITION.

OKEY, EN-
TONCES...
ADELANTE,
PREGUNTA.
KELLY,
SUÉLTALA.
GRACIAS.
PONTE CÓMODA.
TAL VEZ ESTEMOS
AQUÍ UN TIEMPO.
ANTES
DE QUE
EMPECEMOS,
DEJEMOS
UNA COSA
CLARA.
SI ME
HACEN DAÑO...
NI UNO SOLO DE
USTEDES SALDRÁ
DE AQUÍ CON
VIDA.
ES UNA
PROMESA.

HERMOSO, ¿VERDAD?

ES GLORIOSO.
ADIVINA QUIÉN TIENE HAMBRE.
ME ENCARGARÉ DE ELLO EN UN MINUTO.
GRACIAS, BRIANNA.
¿PUEDES DECIR "ATARDECER"?
ATADECÉ.
BASTANTE CERCA.

*NdT: En inglés, en el ajedrez al caballo se le denomina *Knight* = caballero.

ABSOLUTA-
MENTE.

FUERA DEL GRANERO-- ¡AHORA!
¡SI NOS QUEDAMOS ATRAPADOS AQUÍ, ESTAMOS MUERTOS!
PODEMOS LUCHAR PARA ABRIRNOS CAMINO, DANTE-- PERO NO SABEMOS LO QUE NOS ESPERA ALLÍ.
¡SVAASH!
¡SHUKK!
NO IMPORTA. ¡QUEDARNOS AQUÍ ES COMO SI YA ESTUVIÉSEMOS MUERTOS! TODAS LAS OTRAS SALIDAS ESTÁN BLOQUEADAS.
¡POR AQUÍ! ¡TENGO UNA APERTURA!
¡WRAKK!
¡ADELANTE!

¡OH, DEMONIOS!
¡EN FORMACIÓN!
¡SE NECESITAN AL MENOS CINCO PERSONAS PARA QUE ESTO FUNCIONE CON TANTOS DE ELLOS!
DAREMOS SÓLO CINCO PASOS. ¡FUNCIONARÁ! ¡AHORA BASTA DE QUEJAS Y EMPECEMOS A CORTAR!
¡EN VOZ ALTA!
¡UN PASO!
¡SVAKK!
¡DOS PASOS!
¡SHUKK!
¡DOS PASOS!
¡SVINGG!

¡CUATRO PASOS!
¡SHUKK!
¡CUATRO PASOS!
¡SVAKK!
¡CINCO PASOS!
¡VAMOS, CHICOS! ¡TENEMOS QUE REAGRUPAR-NOS!
¡THUKK!
¡CINCO!
¡CINCO! ¡VOLVAMOS A LA POSI-CIÓN!
¡NO QUEDAN MUCHOS! QUIZÁ SÓLO UNA RONDA MÁS-- ¡LO TENEMOS!
¡SÓLO DEJAD QUE SE ACERQUEN!
¡AHORA!
¡UN PASO!
¡UN PASO!

¡SVASSH!
¡DOS PASOS!
SON BUENOS.
MUY BUENOS.
CHICOS, ¿HAN OÍDO ESO?
¡SHUKK!
¡THUKK!
¿OÍR QUÉ? ¡CUATRO PASOS!
¡CUATRO PASOS! ¿QUÉ--?
¡WHIFF!
¡SÓLO QUEDAN UNOS POCOS! ¡VAMOS A TERMINAR CON ESTO!
¡SHUNK!
¡OH, MIER-DA!
¡CINCO PASOS! ¡CINCO PASOS! ¡VOLVAMOS A LA POSICIÓN!
¿¡QUÉ?! SÓLO QUEDAN CUATRO DE ELLOS--
¡REAGRU-PÉMONOS!

¡ESE TIENE UN CUCHILLO!
CALMA-- YA LES HEMOS VISTO LLEVANDO HERRAMIENTAS ANTES.
¡INTENTÓ CORTARME!
¡ESO ES IMPOSIBLE!
¡UN PASO! ACABEMOS ESTO ANTES DE QUE LLEGUEN MÁS.
¡PUTA MIERDA!
¡KLAKK!
¡SHUNK!
¿QUÉ OCURRE?
¡TIENEN CUCHILLOS! ¡NOS ESTÁN ATACANDO!
JODER, ¡HUYAMOS!
¿QUÉ DEMONIOS--?

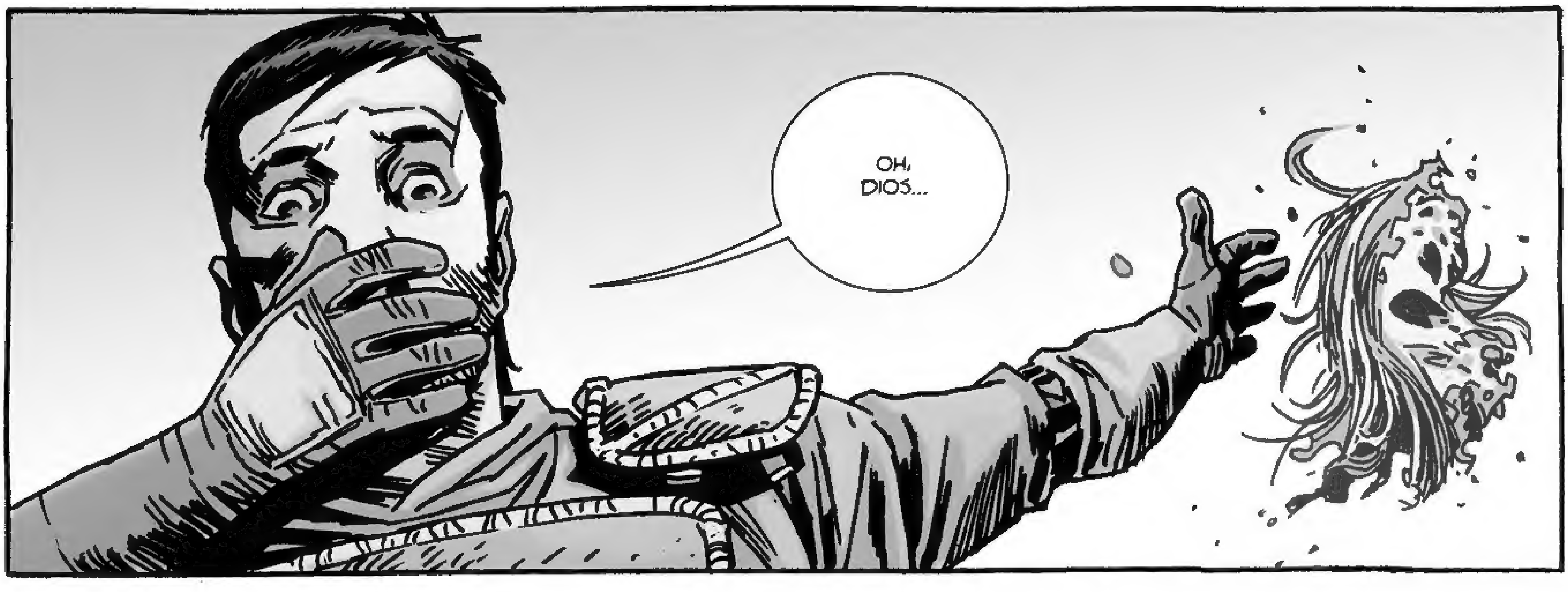
¡AAAGH!
¡SHUKK!
¡DOUG!
¡SHUKK! ¡SHUKK!
¡URK!
¡TE HE OÍDO! ¡SÉ QUE PUEDEN HABLAR!
¡CLAKK!
PODEMOS MATAR.

¡AAAGH!
¡SHUKK!
¡MUERE!
¡WHUDD!
¿QUÉ DEMONIOS SON?
¿CÓMO PUEDEN HABLAR?
SUSURRAMOS Y A LOS MUERTOS NOS LES IMPORTA.
YA LO VERÁS.

PRONTO TÚ MISMO ESTARÁS MUERTO.
ENTONCES LO VERÁS.
¡KLASSH!
¡WRAMM!
¡SHUKK!

ESTABAN HABLANDO.
ESTABAN HABLANDO.

OH, DIOS
MÍO...


OH, DIOS...

NO TE MUEVAS.